



UNSER HERZ SCHLÄGT FÜR ALUMINIUM! IHRES AUCH?

Martinrea Honsel ist ein weltweit führender Zulieferer der Automobilindustrie. Mit rund 3.000 Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern entwickeln und produzieren wir in zehn Werken weltweit Komponenten aus Aluminium für Motor, Getriebe, Fahrwerk und Karosserie sowie den Maschinenbau und andere Anwendungen. Zur Verstärkung unseres Teams am Standort Meschede suchen wir ab sofort eine/n

Junior Business Manager (Walzwerk) m/w

Ihre Aufgaben:

- Betreuung von Bestands- und Neukunden aus dem Bereich Automotive
- Ansprechpartner für einen definierten Kundenkreis
- Anfrage- und Angebotsmanagement inklusive Projektverfolgung
- Eigenständige Projektbearbeitung
- Akquirierung von Neuaufträgen bei Neu- und Bestandskunden
- Bearbeitung von Anfragen inklusive der Angebotsausarbeitung und Kalkulation
- Bearbeitung von Verträgen und Bestellungen des Kunden

Ihr Profil:

- Abgeschlossenes Fachhochschulstudium (Maschinenbau, Wirtschaftsingenieurwesen; International Management with Engineering) oder Techniker Ausbildung
- Erste Berufserfahrung im Aufgabengebiet
- Affinität zum Vertrieb von komplexen Produkten
- Hohe Eigeninitiative und unternehmerisches sowie strategisches Denkvermögen
- Strukturierte, systematische und analytische Arbeitsweise
- Ausgeprägte Kommunikations- und Präsentationsfähigkeiten, sowie rhetorisches Geschick
- Technisches Verständnis für die eingesetzten Fertigungsverfahren
- Sehr gute Fremdsprachenkenntnisse (englisch)
- Internationale Reisebereitschaft

Wir bieten Ihnen:

- Verantwortungsvolle Aufgaben in einem global agierenden Konzern mit hochkomplexen Technologien
- Gute Perspektiven und vielfältige Entwicklungsmöglichkeiten für Ihre berufliche Karriere
- Flexible Arbeitszeiten und wettbewerbsfähige Vergütung

Auf Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen freut sich:

Martinrea Honsel Germany GmbH

Florian Bremerich · Personalmanagement

Fritz-Honsel-Straße 30 · 59872 Meschede

0291 – 291 508 florian.bremerich@martinrea.com

www.martinrea-honsel.com

